

LOTTO 6aus49																				
Lotterieart	Staatliche Zahlenlotterie																			
Einführungsjahr	1956																			
Spielmodalitäten	<p>6 aus 49 Zahlen werden auf einem Tippfeld angekreuzt oder über einen QuickTipp generiert. Aus den Zahlen 1 bis 49 werden mittwochs und samstags die 6 Gewinnzahlen gezogen. Außerdem wird eine Superzahl ermittelt. Gewonnen hat, wer mindestens 2 Richtige und Superzahl richtig voraus gesagt hat.</p> <p>Superzahl: Letzte Ziffer (Zahl zwischen 0 und 9) der auf dem Spielschein aufgedruckten Losnummer. Erst mit 6 richtigen Gewinnzahlen und der richtigen Superzahl erzielt man den Höchstgewinn (Gewinnklasse 1).</p>																			
Kundenkarten-Pflicht	Nein																			
Kosten	<p>Einsatz je Tippfeld: 1 Euro</p> <p>Bearbeitungsgebühr für eine Ziehung 0,25 Euro; 2 Ziehungen 0,50 Euro; mehr als 2 Ziehungen 1 Euro</p>																			
Annahmeschluss	Mittwochs 18:00 Uhr, samstags 19:00 Uhr																			
Gewinnentscheidung	Erfolgt am Mittwoch, ab 18:25 Uhr und Samstag ab 19:25 Uhr live auf lotto.de																			
Gewinnermittlung bzw. Gewinnspanne	<p>Nach Aufteilung der Gewinnsumme auf die Gewinnklassen (GK), wird diese auf die Anzahl der Gewinner verteilt.</p> <p>Die Höhe des jeweiligen Gewinns in den Gewinnklassen ist abhängig von der Höhe der insgesamt eingenommenen Einsätze.</p> <p>Jackpot: Werden in einer Gewinnklasse keine Gewinne ermittelt, so wird diese Gewinnsumme der gleichen Gewinnklasse der nächstfolgenden Ziehung zugeschlagen.</p>																			
Gewinnklassen (GK) und Gewinnverteilung	<table border="0"> <tr> <td>GK 1 (6 Richtige + Superzahl)</td> <td>12,80 %</td> <td rowspan="9">vom insgesamt eingenommenen Einsatz pro Veranstaltung</td> </tr> <tr> <td>GK 2 (6 Richtige)</td> <td>10 %</td> </tr> <tr> <td>GK 3 (5 Richtige + Superzahl)</td> <td>5 %</td> </tr> <tr> <td>GK 4 (5 Richtige)</td> <td>15 %</td> </tr> <tr> <td>GK 5 (4 Richtige + Superzahl)</td> <td>5 %</td> </tr> <tr> <td>GK 6 (4 Richtige)</td> <td>10 %</td> </tr> <tr> <td>GK 7 (3 Richtige + Superzahl)</td> <td>10 %</td> </tr> <tr> <td>GK 8 (3 Richtige)</td> <td>45 %</td> </tr> <tr> <td>GK 9 (2 Richtige + Superzahl)</td> <td>5,00 Euro fester Gewinnbetrag</td> </tr> </table>	GK 1 (6 Richtige + Superzahl)	12,80 %	vom insgesamt eingenommenen Einsatz pro Veranstaltung	GK 2 (6 Richtige)	10 %	GK 3 (5 Richtige + Superzahl)	5 %	GK 4 (5 Richtige)	15 %	GK 5 (4 Richtige + Superzahl)	5 %	GK 6 (4 Richtige)	10 %	GK 7 (3 Richtige + Superzahl)	10 %	GK 8 (3 Richtige)	45 %	GK 9 (2 Richtige + Superzahl)	5,00 Euro fester Gewinnbetrag
GK 1 (6 Richtige + Superzahl)	12,80 %	vom insgesamt eingenommenen Einsatz pro Veranstaltung																		
GK 2 (6 Richtige)	10 %																			
GK 3 (5 Richtige + Superzahl)	5 %																			
GK 4 (5 Richtige)	15 %																			
GK 5 (4 Richtige + Superzahl)	5 %																			
GK 6 (4 Richtige)	10 %																			
GK 7 (3 Richtige + Superzahl)	10 %																			
GK 8 (3 Richtige)	45 %																			
GK 9 (2 Richtige + Superzahl)	5,00 Euro fester Gewinnbetrag																			
Gewinnwahrscheinlichkeit	1 : 139.838.160 bei Gewinnklasse 1																			
Gewinnauszahlung	Montags bzw. donnerstags ab 12 Uhr																			
Gewinnausschüttungsquote	50 % des Spieleinsatzes																			



GlücksSpirale															
Lotterieart	Private Endziffernlotterie														
Einführungsjahr	1970														
Spielmodalitäten	<p>Mit der siebenstelligen Losnummer auf dem GlücksSpirale-Los kann an der wöchentlichen Auslosung teilgenommen werden. Die Wahl der Losnummern ist auch per QuickTipp möglich. Bereits mit einer richtigen Endziffer der Losnummer sind Bargeldgewinne möglich, denn je mehr Endziffern der Losnummer mit den gezogenen Gewinnzahlen übereinstimmen, desto höher ist die Gewinnauszahlung. Stimmen alle 7 Ziffern der Losnummer mit der gezogenen Gewinnzahl überein, erzielt man den Höchstgewinn der GlücksSpirale: eine monatliche Sofortrente von 7.500 Euro.</p> <p>Sie ist berechnet für eine 18-jährige Gewinnerin. Das heißt, die monatliche Rente ist je nach Geschlecht und Alter in der Regel höher. Ein 40-jähriger Mann erhält zum Beispiel einen monatlichen Betrag von mehr als 8.100 Euro, eine 60-jährige Frau rund 9.300 Euro jeden Monat.</p>														
Kundenkarten-Pflicht	Nein														
Kosten	<p>Einsatz je Ziehung: 1 Euro, 2,50 Euro oder 5 Euro</p> <p>Bearbeitungsgebühr für eine Ziehung 0,25 Euro; 2 Ziehungen 0,50 Euro; 3-8 Ziehungen 1 Euro; 26 Ziehungen 2 Euro; 52 Ziehungen 3 Euro</p>														
Annahmeschluss	Samstags 19 Uhr														
Gewinnentscheidung	Erfolgt samstags durch ein Ziehungsgerät in München, Veröffentlichung der Gewinnzahl gegen 20 Uhr in der ARD.														
Gewinnermittlung bzw. Gewinnspanne	<p>2 Euro – 2.100.000* Euro</p> <p>* Auch auszahbar als monatliche Sofortrente, diese variiert nach Alter und Geschlecht des Gewinners.</p> <p>GlücksSpirale-Jahreslos 1/1 Los zu 263 Euro 1/2 Los zu 133 Euro 1/5 Los zu 55 Euro</p>														
Gewinnklassen (GK) und Gewinnverteilung	<p>Bei einem Spieleinsatz* von 5 Euro:</p> <table border="0"> <tr> <td>GK I (1-stellige Gewinnzahl)</td> <td>10 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK II (2-stellige Gewinnzahl)</td> <td>20 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK III (3-stellige Gewinnzahl)</td> <td>50 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK IV (4-stellige Gewinnzahl)</td> <td>500 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK V (5-stellige Gewinnzahl)</td> <td>5.000 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK VI (2 x 6-stellige Gewinnzahl)</td> <td>100.000 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK VII (2 x 7-stellige Gewinnzahl)</td> <td>mind. 7.500 Euro mtl. Sofortrente</td> </tr> </table> <p>* Der Gewinnbetrag richtet sich nach der Höhe des individuellen Spieleinsatzes (1 Euro, 2,50 Euro oder 5 Euro)</p>	GK I (1-stellige Gewinnzahl)	10 Euro	GK II (2-stellige Gewinnzahl)	20 Euro	GK III (3-stellige Gewinnzahl)	50 Euro	GK IV (4-stellige Gewinnzahl)	500 Euro	GK V (5-stellige Gewinnzahl)	5.000 Euro	GK VI (2 x 6-stellige Gewinnzahl)	100.000 Euro	GK VII (2 x 7-stellige Gewinnzahl)	mind. 7.500 Euro mtl. Sofortrente
GK I (1-stellige Gewinnzahl)	10 Euro														
GK II (2-stellige Gewinnzahl)	20 Euro														
GK III (3-stellige Gewinnzahl)	50 Euro														
GK IV (4-stellige Gewinnzahl)	500 Euro														
GK V (5-stellige Gewinnzahl)	5.000 Euro														
GK VI (2 x 6-stellige Gewinnzahl)	100.000 Euro														
GK VII (2 x 7-stellige Gewinnzahl)	mind. 7.500 Euro mtl. Sofortrente														
Gewinnwahrscheinlichkeit	1 : 5.000.000 bei Gewinnklasse 7														
Gewinnauszahlung	Montags ab 12 Uhr														
Gewinnausschüttungsquote	40 % des Spieleinsatzes														

Teilnahmebedingungen und weitere Informationen finden Sie unter www.lotto-hessen.de

KENO													
Lotterieart	Staatliche Zahlenlotterie												
Einführungsjahr	2004												
Spielmodalitäten	<p>Diese Lotterie folgt der Spielformel 10 aus 20 aus 70. Das bedeutet, aus einer Gesamtmenge von 70 Zahlen werden 20 Gewinnzahlen per Zufallsgenerator ermittelt. Der Kunde kann wahlweise 2 bis max. 10 Zahlen auf seinem Tippschein ankreuzen oder per QuickTipp generieren lassen. Die Anzahl der getippten Zahlen bestimmt den KENO-Typ und damit auch den festen Gewinnplan. Der Gewinn richtet sich zusätzlich nach der Höhe des Einsatzes.</p> <p>plus 5: Bei der Zusatzlotterie plus 5 wird ein fünfstelliger Gewinnzahl gezogen. Gewonnen haben teilnehmende Spielverträge, deren Losnummer in der Endziffer mit der Endziffer der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt. Je mehr Endziffern der Losnummer mit den Endziffern der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmen, desto höher die Gewinnauszahlung.</p>												
Kundenkarten-Pflicht	Ja												
Kosten	<p>Einsatz je Tippfeld: 1 Euro, 2 Euro, 5 Euro oder 10 Euro</p> <p>Bearbeitungsgebühr für 1-7 Ziehungen 0,25 Euro; für 14 Ziehungen 0,50 Euro; für 28 Ziehungen 1 Euro</p> <p>plus 5: 0,75 Euro für eine Ziehung</p>												
Annahmeschluss	Täglich 19 Uhr, Mo. - So.												
Gewinnentscheidung	Erfolgt täglich um 19:10 Uhr, Liveübertragung unter www.keno.de												
Gewinnermittlung bzw. Gewinnspanne	<p>1 Euro bis 1.000.000 Euro</p> <p>plus 5: 2 - 5.000 Euro</p>												
Gewinnklassen (GK) und Gewinnverteilung	<table border="0"> <tr> <td>KENO-Typ 2 bis 10, insgesamt 36 Gewinnklassen. Diese finden Sie auf der Rückseite jedes KENO-Spielscheines.</td> <td>plus 5</td> </tr> <tr> <td>GK 1 (5 richtige Loszahlen)</td> <td>5.000 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK 2 (4 richtige Loszahlen)</td> <td>500 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK 3 (3 richtige Loszahlen)</td> <td>50 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK 4 (2 richtige Loszahlen)</td> <td>5 Euro</td> </tr> <tr> <td>GK 5 (1 richtige Loszahl)</td> <td>2 Euro</td> </tr> </table>	KENO-Typ 2 bis 10, insgesamt 36 Gewinnklassen. Diese finden Sie auf der Rückseite jedes KENO-Spielscheines.	plus 5	GK 1 (5 richtige Loszahlen)	5.000 Euro	GK 2 (4 richtige Loszahlen)	500 Euro	GK 3 (3 richtige Loszahlen)	50 Euro	GK 4 (2 richtige Loszahlen)	5 Euro	GK 5 (1 richtige Loszahl)	2 Euro
KENO-Typ 2 bis 10, insgesamt 36 Gewinnklassen. Diese finden Sie auf der Rückseite jedes KENO-Spielscheines.	plus 5												
GK 1 (5 richtige Loszahlen)	5.000 Euro												
GK 2 (4 richtige Loszahlen)	500 Euro												
GK 3 (3 richtige Loszahlen)	50 Euro												
GK 4 (2 richtige Loszahlen)	5 Euro												
GK 5 (1 richtige Loszahl)	2 Euro												
Gewinnwahrscheinlichkeit	1 : 2.147.181 bei KENO-Typ 10, 10 Treffer plus 5: 1:100.000 bei Gewinnklasse 1												
Gewinnauszahlung	Montags bis sonntags ab 19.30 Uhr. Bei Gewinnen über 5.000 Euro am darauffolgenden Tag* ab 10.30 Uhr.												
Gewinnausschüttungsquote	Theoretisch 49,44 % des Spieleinsatzes plus 5: 48,67 % des Spieleinsatzes												



*Gewinne über 5.000 Euro vom Freitag und Samstag werden ab Montag, 10.30 Uhr ausgezahlt.

Eurojackpot																												
Lotterieart	Zahlenlotterie																											
Einführungsjahr	2012																											
Spielmodalitäten	<p>Eurojackpot ist eine europäische Zahlenlotterie mit der Spielformel 5 aus 50 und 2 aus 8 (Eurozahlen). Das bedeutet, es werden insgesamt 7 Gewinnzahlen ermittelt. Den Jackpot der Gewinnklasse 1 knackt, wer 5 Gewinnzahlen sowie 2 Eurozahlen richtig getippt hat. Bereits ab 2 Richtigen plus 1 richtige Eurozahl hat man gewonnen.</p> <p>Eurozahlen: Werden im Anschluss an die Ziehung der Eurojackpot-Gewinnzahlen gezogen. Sie gelten bei 1, 2, 3, 4 und 5 Richtigen und entscheiden über die nächsthöhere Gewinnklasse.</p>																											
Kundenkarten-Pflicht	Nein																											
Kosten	<p>Einsatz je Tippfeld: 2 Euro</p> <p>Bearbeitungsgebühr: 0,50 Euro je Schein</p>																											
Annahmeschluss	Freitags 19 Uhr																											
Gewinnentscheidung	Erfolgt freitags abends in Helsinki, Finnland.																											
Gewinnermittlung bzw. Gewinnspanne	<p>Nach Aufteilung der Gewinnsumme auf die Gewinnklassen (GK), wird diese auf die Anzahl der Gewinner verteilt.</p> <p>Die Höhe des jeweiligen Gewinns in den Gewinnklassen ist abhängig von der Höhe der insgesamt eingenommenen Einsätze.</p> <p>Jackpot: Werden in einer Gewinnklasse keine Gewinne ermittelt, so wird diese Gewinnsumme der gleichen Gewinnklasse der nächstfolgenden Ziehung zugeschlagen.</p>																											
Gewinnklassen (GK) und Gewinnverteilung	<table border="0"> <tr> <td>GK 1 (5 Richtige + 2 Eurozahlen)</td> <td>22,00 %</td> <td rowspan="13">vom ausgeschütteten Gewinn pro Veranstaltung</td> </tr> <tr> <td>GK 2 (5 Richtige + 1 Eurozahl)</td> <td>5,00 %</td> </tr> <tr> <td>GK 3 (5 Richtige)</td> <td>1,30 %</td> </tr> <tr> <td>GK 4 (4 Richtige + 2 Eurozahlen)</td> <td>1,20 %</td> </tr> <tr> <td>GK 5 (4 Richtige + 1 Eurozahl)</td> <td>0,95 %</td> </tr> <tr> <td>GK 6 (4 Richtige)</td> <td>0,60 %</td> </tr> <tr> <td>GK 7 (3 Richtige + 2 Eurozahlen)</td> <td>0,85 %</td> </tr> <tr> <td>GK 8 (3 Richtige + 1 Eurozahl)</td> <td>4,10 %</td> </tr> <tr> <td>GK 9 (2 Richtige + 2 Eurozahlen)</td> <td>3,45 %</td> </tr> <tr> <td>GK 10 (3 Richtige)</td> <td>3,60 %</td> </tr> <tr> <td>GK 11 (1 Richtige + 2 Eurozahlen)</td> <td>12,00 %</td> </tr> <tr> <td>GK 12 (2 Richtige + 1 Eurozahl)</td> <td>22,95 %</td> </tr> <tr> <td>Boosterfond (Risikofond der Länder zur Gewährleistung des Mindestjackpots)</td> <td>22,00 %</td> </tr> </table>	GK 1 (5 Richtige + 2 Eurozahlen)	22,00 %	vom ausgeschütteten Gewinn pro Veranstaltung	GK 2 (5 Richtige + 1 Eurozahl)	5,00 %	GK 3 (5 Richtige)	1,30 %	GK 4 (4 Richtige + 2 Eurozahlen)	1,20 %	GK 5 (4 Richtige + 1 Eurozahl)	0,95 %	GK 6 (4 Richtige)	0,60 %	GK 7 (3 Richtige + 2 Eurozahlen)	0,85 %	GK 8 (3 Richtige + 1 Eurozahl)	4,10 %	GK 9 (2 Richtige + 2 Eurozahlen)	3,45 %	GK 10 (3 Richtige)	3,60 %	GK 11 (1 Richtige + 2 Eurozahlen)	12,00 %	GK 12 (2 Richtige + 1 Eurozahl)	22,95 %	Boosterfond (Risikofond der Länder zur Gewährleistung des Mindestjackpots)	22,00 %
GK 1 (5 Richtige + 2 Eurozahlen)	22,00 %	vom ausgeschütteten Gewinn pro Veranstaltung																										
GK 2 (5 Richtige + 1 Eurozahl)	5,00 %																											
GK 3 (5 Richtige)	1,30 %																											
GK 4 (4 Richtige + 2 Eurozahlen)	1,20 %																											
GK 5 (4 Richtige + 1 Eurozahl)	0,95 %																											
GK 6 (4 Richtige)	0,60 %																											
GK 7 (3 Richtige + 2 Eurozahlen)	0,85 %																											
GK 8 (3 Richtige + 1 Eurozahl)	4,10 %																											
GK 9 (2 Richtige + 2 Eurozahlen)	3,45 %																											
GK 10 (3 Richtige)	3,60 %																											
GK 11 (1 Richtige + 2 Eurozahlen)	12,00 %																											
GK 12 (2 Richtige + 1 Eurozahl)	22,95 %																											
Boosterfond (Risikofond der Länder zur Gewährleistung des Mindestjackpots)	22,00 %																											
Gewinnwahrscheinlichkeit	1 : 59.325.280 bei Gewinnklasse 1																											
Gewinnauszahlung	Samstags ab ca. 12 Uhr																											
Gewinnausschüttungsquote	50 % des Spieleinsatzes																											

Sofortlotterie	
Lotterieart	Staatliche Lotterie
	SOFORTLOTTERIE
Einführungsjahr	1985
Spielmodalitäten	Der Teilnehmer kann sofort nach Erwerb eines Loses der Sofortlotterie durch Öffnen bzw. Freirubbeln der Felder erfahren, ob und in welcher Höhe er gewonnen hat. Lose der Sofortlotterie gibt es in unterschiedlichen Preisklassen mit unterschiedlichen Gewinnplänen und damit unterschiedlichen Höchstgewinnen.
Kundenkarten-Pflicht	Nein
Kosten	Lose der Preisklassen 1 Euro, 2 Euro, 3 Euro, 5 Euro und 10 Euro
Annahmeschluss	Keiner
Gewinnentscheidung	Sofort nach Freirubbeln bzw. Öffnen der auf dem Los aufgedruckten Rubbelfelder.
Gewinnermittlung bzw. Gewinnspanne	Je nach Los 1 Euro bis 100.000 Euro. 
Gewinnklassen (GK) und Gewinnverteilung	Die Gewinnklassen sowie die Gewinnwahrscheinlichkeiten der Sofortlotterie befinden sich auf der Rückseite des jeweiligen Loses.
Gewinnwahrscheinlichkeit	Losbedingt, siehe oben
Gewinnauszahlung	Sofort bis 8.000 Euro (Gewinne ab 8.000 Euro werden überwiesen)
Gewinnausschüttungsquote	Je nach Los von 51,4% bis 65%

Spiel 77	
Lotterieart	Zusatzlotterie in Verbindung mit LOTTO 6 aus 49, Glücks-Spirale, TOTO und BINGO
	
Einführungsjahr	1977
Spielmodalitäten	Bei der Zusatzlotterie Spiel 77 ist die siebenstellige Losnummer entscheidend. Diese kann auch als QuickTipp generiert werden. Gewonnen haben teilnehmende Spielverträge, deren Losnummer in der Endziffer mit der Endziffer der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt. Je mehr Endziffern der Losnummer mit den Endziffern der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmen, desto höher ist die Gewinnauszahlung.
Kundenkarten-Pflicht	Nein
Kosten	2,50 Euro je Ziehung
Annahmeschluss	Mittwochs 18:00 Uhr, samstags 19:00 Uhr
Gewinnentscheidung	Bekanntgabe der Zahlen am Mittwoch, ab 18:25 Uhr und Samstag, ab 19:25 Uhr live auf lotto.de
Gewinnermittlung bzw. Gewinnspanne	5 Euro – mindestens 177.777 Euro Jackpot: Werden in der Gewinnklasse 1 keine Gewinne ermittelt, so wird diese Gewinnsumme der Gewinnklasse 1 der nächstfolgenden Ziehung zugeschlagen.
Gewinnklassen (GK) und Gewinnverteilung	GK 1 (7 Losziffern in richtiger Reihenfolge) mind. 177.777 Euro GK 2 (6 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 77.777 Euro GK 3 (5 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 7.777 Euro GK 4 (4 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 777 Euro GK 5 (3 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 77 Euro GK 6 (2 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 17 Euro GK 7 (1 richtige Endziffer) 5 Euro
Gewinnwahrscheinlichkeit	1 : 10.000.000 bei Gewinnklasse 1
Gewinnauszahlung	Montags und donnerstags ab 12 Uhr
Gewinnausschüttungsquote	42,40 % des Spieleinsatzes

Super 6	
Lotterieart	Zusatzlotterie in Verbindung mit LOTTO 6 aus 49, Glücks-Spirale, TOTO und BINGO
	
Einführungsjahr	1991
Spielmodalitäten	Bei der Zusatzlotterie Super 6 sind die letzten 6 Ziffern der Losnummer entscheidend. Diese kann auch als QuickTipp generiert werden. Gewonnen haben teilnehmende Spielverträge, deren Losnummer in der Endziffer mit der Endziffer der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmt. Je mehr Endziffern der Losnummer mit den Endziffern der gezogenen Gewinnzahl übereinstimmen, desto höher ist die Gewinnauszahlung.
Kundenkarten-Pflicht	Nein
Kosten	1,25 Euro je Ziehung
Annahmeschluss	Mittwochs 18:00 Uhr, samstags 19:00 Uhr
Gewinnentscheidung	Bekanntgabe der Zahlen am Mittwoch, ab 18:25 Uhr und Samstag, ab 19:25 Uhr live auf lotto.de
Gewinnermittlung bzw. Gewinnspanne	2,50 Euro – 100.000 Euro
Gewinnklassen (GK) und Gewinnverteilung	GK 1 (6 Losziffern in richtiger Reihenfolge) 100.000 Euro GK 2 (5 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 6.666 Euro GK 3 (4 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 666 Euro GK 4 (3 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 66 Euro GK 5 (2 Endziffern in richtiger Reihenfolge) 6 Euro GK 6 (1 richtige Endziffer) 2,50 Euro
Gewinnwahrscheinlichkeit	1 : 1.000.000 bei Gewinnklasse 1
Gewinnauszahlung	Montags und donnerstags ab 12 Uhr
Gewinnausschüttungsquote	44,67 % des Spieleinsatzes

Das Lotterieangebot von LOTTO Hessen

Von Annahmeschluss bis Zusatzzahl –
alles auf einen Blick

 **LOTTO**
6 aus 49

 **JACKPOT**
VON LOTTO

 **Spiel 77**

 **SUPER 6**

KENO

 **plus 5**

 **GlücksSpirale**

**SOFORT
LOTTERIE**

Stand 07 / 2013

 **LOTTO**
Hessen

www.lotto-hessen.de

 lottohessen

Teilnahmebedingungen und weitere Informationen finden Sie unter www.lotto-hessen.de